

Monster Memory

SCOPO DEL GIOCO

Per chi ha una memoria “mostruosa”, per chi vuole o ha la necessità di esercitarla, ma anche per chi non ne possiede proprio... ecco un gioco idealmente “didattico” e decisamente più avvincente dei classici “memory”. Infatti in “monster memory” non solo è necessario trovare le carte giuste... ma è ancora più importante evitare di trovarne delle altre (tra cui gli eventi dispettosi).

Ad ogni partita possono prendere parte da due a cinque giocatori (dai 4 ai 99 anni purché all'inizio qualcuno legga e spieghi a tutti le regole e le carte “evento”).

PREPARAZIONE

La confezione contiene 40 carte “tabellone”, 30 carte “obiettivo” e questo foglio di istruzioni.

Mischiare singolarmente i due mazzi di carte, poi disporre coperte a “scacchiera” tutte le carte “tabellone” con il logo “monster memory” rivolto verso l'alto a formare una tabella per un totale di 5 righe e 8 colonne (oppure 8 righe e 5 colonne) e distribuire da 3 a 5 carte “obiettivo” ad ogni giocatore (l'utilizzo di più carte allunga la durata del gioco e lo rende più “difficoltoso”) che vanno posizionate scoperte davanti a sé, lasciando le restanti raggruppate in un mazzo (coperte e cioè con il logo rivolto verso l'alto).

COME SI GIOCA

A turno ogni giocatore gira in sequenza più carte “tabellone” (una per volta) e si ferma quando scopre una carta che raffigura un mostro che non corrisponde ad uno tra quelli raffigurati sulle carte “obiettivo” in proprio possesso, oppure se trova una carta evento (in questo caso deve però anche eseguire quanto in essa vi è indicato), mentre se trova la carta jolly va considerata come se si trattasse di una qualsiasi carta mostro uguale ad una di quelle in suo possesso e quindi può proseguire a scoprire ulteriori carte (se necessario).

Vince la partita il giocatore che per primo riesce a scoprire in sequenza tutte (e soltanto) le carte raffiguranti i mostri indicati nelle sue carte “obiettivo” (di cui eventualmente una rappresentata/sostituita con la carta jolly).

Buon divertimento.