

Lacrime amare

STORIA e SCOPO DEL GIOCO

Una domanda sorge spontanea: perché un gioco il cui nome sembra il titolo di una telenovela?

Ma perché una telenovela è la cosa che oggi meglio raffigura, con una buona dose d'ironia, lo scorrere della nostra vita. E come nella vita anche qui, per vincere, bisogna vivere (o meglio sopravvivere) e riuscire a:

- possedere almeno un'automobile ed una casa (è possibile averne anche più di una);
- sposarsi con qualcuno del sesso opposto (vale il sesso della pedina e non quello del giocatore) o, al peggio, con HUGO o con MAURIZIA (due non ben definibili jolly);
- ripassare (superandola) dalla casella di partenza con almeno 500.000 Cruzeiros (esclusi i 2.000.000 di Cruzeiros che vengono dati ogni volta che si oltrepassa la suddetta (come vedremo oltre).

Al gioco possono prendere parte da due a otto giocatori (consigliati da quattro a sei) dai 14 ai 99 anni.

CONTENUTO

La confezione contiene un tabellone di gioco, 8 pedine di diversa colorazione (una per giocatore), 16 carte "cuore", 16 carte "automobile", 16 carte "casa", 60 carte "imprevisto", 16 carte "bonus pack" (nella versione scatola), 96 banconote da 500.000 Cruzeiros, un dado e questo foglio di istruzioni.

COME SI GIOCA

Per prima cosa si prepara il tabellone di gioco: si mischiano e si sistemano ogni mazzo di carte negli appositi spazi, si distribuiscono 3.500.000 Cruzeiros ad ogni giocatore e si posizionano le pedine nella casella di partenza.

A turno ogni giocatore fa ruotare il dado e sposta la propria pedina in avanti di tante caselle quante indicate dal punteggio ottenuto.

Chi supera la casella di partenza (escluso nel giro di partenza) riceve dalla cassa 2.000.000 di Cruzeiros.

Se un giocatore deve pagare ma si ritrova senza soldi, o con meno della somma richiesta, può scegliere di vendere qualcuna o tutte le case e le automobili in suo possesso alla cassa (ricevendo per ognuna il valore indicato sulla carta detratti 500.000 Cruzeiros) o ad altri giocatori (contrattandone il prezzo). Se non riesce a racimolare abbastanza denaro perde tutto ciò che possiede e ricomincia il gioco con i 3.500.000 Cruzeiros iniziali. Attenzione: la cassa non compra MAI pettegolezzi (si possono rivendere solo ad altri giocatori o nelle apposite occasioni).

Ogni giocatore può possedere anche più case ed automobili contemporaneamente, ma non può risposarsi se non ha ancora divorziato dal partner precedente.







Tutto qui? Oh no, il bello comincia al termine del movimento. Infatti, dopo ogni mossa sicuramente ci si fermerà su uno dei seguenti tipi di caselle, vediamo gli effetti.

- CUORE: se lo volete (e non lo siete di già), oggi sposi, felicitazioni! Pagate alla cassa 500.000 Cruzeiros per spese notarili, invitate poi sulla casella chi volete (esclusi i giocatori che in quell'istante non posseggono o hanno solo 500.000 Cruzeiros o sono già sulla casella ed eventualmente facendovi pagare da chi non vuole essere invitato) e ogni invitato (suo malgrado perché non può rifiutarsi) torna indietro fino alla vostra casella e vi regala 500.000 Cruzeiros. Infine, pescate la prima carta del mazzo dei cuori. Se il personaggio estratto sono HUGO o MAURIZIA, due soggetti non molto ben definiti, o comunque è un soggetto del sesso opposto alla



Lacrime amare

vostra pedina, il matrimonio va a buon fine: conservate la carta quale prova dell'avvenuto matrimonio e ritirate dalla cassa l'importo indicato come dote. Se invece il sesso è uguale (maschio con maschio, femmina con femmina) scatta subito il divorzio: pagate altri 500.000 Cruzeiros alla cassa per spese notarili e sperate in bene per il prossimo matrimonio (reinserite la carta cuore in fondo al relativo mazzo).

- **AUTOMOBILE:** finalmente potete acquistare l'auto dei vostri sogni. Se avete almeno 1.000.000 di Cruzeiros pescate dal relativo mazzo la prima carta automobile e valutate: se volete acquistarla pagate alla cassa l'importo dovuto e conservatela, se non la volete o non avete sufficienti Cruzeiros per acquistarla, reinseritela in fondo al relativo mazzo. 
- **CASA:** finalmente potete acquistare la casa che avete tanto sognato. Se possedete almeno 1.500.000 Cruzeiros pescate dal relativo mazzo la prima carta casa e valutate: se volete comprarla pagate alla cassa l'importo dovuto e conservatela quale prova di proprietà, se non avete sufficienti Cruzeiros per acquistarla o non la volete, reinseritela in fondo al relativo mazzo. 
- **IMPREVISTI:** pescate dal relativo mazzo la prima carta e seguite le istruzioni riportate su di essa. Tra le tante troverete anche:
 - pettegolezzo: conservatelo, vale tanti Cruzeiros quanti indicati;
 - vendita pettegolezzi: reinserite nel mazzo tutti i pettegolezzi in vostro possesso (se ne avete) e ritirate dalla cassa il corrispettivo del loro valore;
 - perdita casa: reinserite la carta di una vostra casa a piacere nel relativo mazzo;
 - perdita automobile: reinserite la carta di una vostra automobile a piacere nel relativo mazzo;
 - lettera anonima o telegramma: siete costretti a soccombere davanti alla forza bruta (fate ciò che vi dicono);
 - divorzio: solo se siete sposati pagate le spese e reinserite la vostra carta cuore in fondo al relativo mazzo.
- **MOTEL e CENTRO BENESSERE:** pescati con le mani nel sacco! Se siete sposati divorziate immediatamente pagando inoltre 500.000 Cruzeiros per spese notarili, così imparate a tradire il vostro partner, oppure pagate una tangente di 1.500.000 Cruzeiros ma non divorziate. Se non siete sposati pagate 500.000 Cruzeiros alla cassa per le prestazioni ricevute.  
- **GIORNALI:** reinserite nel mazzo degli imprevisti tutti i pettegolezzi in vostro possesso e ritirate dalla cassa il corrispettivo del loro valore. Se non ne possedete pagate una multa di 500.000 Cruzeiros per falsa testimonianza (siete dei bugiardi!). 
- **CASELLA VERDE:** se è libera non vi succede nulla, altrimenti son dolori! Infatti, ed attenzione che è qui che si fanno o si perdono i soldi, se a termine di un movimento finite in una casella verde (e solo verde) occupata da uno o più giocatori di qualsiasi sesso, questi possono esigere (ognuno indistintamente) 500.000 Cruzeiros come compenso per prestazioni personali. Controllate il sesso dei giocatori che esigono il denaro: potreste scoprire le loro più remote e strane tendenze!

Buon divertimento e... buone lacrime (ovviamente amare).

**BONUS
PACK**

Nella confezione sono contenute anche delle carte CUORE, AUTOMOBILE, CASA e IMPREVISTI senza descrizione che potranno essere personalizzate a piacere dai giocatori prima di iniziare il gioco (si consiglia l'uso di una matita così da poterle modificare più volte).