



ÚČEL HRY

"Formula závod" je strategická (a karetní) hra, ve které musíte využít své zdroje co nejlépe, abyste získali nejlepší umístění v sérii závodů a dosáhli nejvyšší celkové skóre. Skutečně nestačí vyhrát jediný závod (možná tím nejlepším použitím karet, které máte k dispozici, které dávají nejvyšší hodnotu "♣"), protože vítěz bude zvolen až po skončení všech plánovaných závodů: po každé manžetě (závodě) budou hráči získávat "náborové" karty a především body za dosažené konečné umístění (uvedené na každé kartě "okruhu") vypočítané na základě hodnoty "♣" nasazeného (viz dále). Vítězem tedy bude ten hráč, který dosáhne nejvyššího celkové skóre na konci hry, nebo v případě rovnosti, hráč s největším počtem karet "náboru" nebo v případě další rovnosti ten, který dosáhl nejvyšší součet celkových hodnot "♣" ve všech závodech. Obtížnost se zvyšuje (a vyžaduje větší strategii) s rostoucím počtem hráčů.

Každou hru může hrát 3 až 5 hráčů (ve věku od 7 do 99 let).

PŘÍPRAVA

Balení obsahuje 30 karet "techniky", 30 karet "strategie", 9 karet "pilotů", 10 karet "okruhu", 35 karet "náboru", 5 složek "výsledků" a odvíjecí fix pro zaznamenávání bodů (doporučuje se vymazat veškeré záznamy před uložením složek po skončení hry), jeden kostka a tento návod k použití (na obou stranách).

Rozhodněte se, zda má výzva probíhat ve 5 nebo více závodech (doporučujeme 8, pokud hrajete ve 3 hráčích, nebo alespoň 6, pokud hrajete ve 4 nebo ve 5, ale nikdy ne více než 9 - pozor: pokud se rozhodnete pro 7 nebo více závodů, každý hráč bude dříve nebo později nucen zakoupit karty "strategie", protože ty distribuované na začátku nebudou dostačující), a poté zamíchejte všechny jednotlivé balíčky karet a umístěte je zakryté na herní stůl (vyjma balíčku pilotů, jejichž karty mohou zůstat vždy viditelné), poté rozdělte každému hráči 3 karty "techniky", 6 karet "strategie", 6 karet "náboru" (7, pokud hrajete ve 4 nebo ve 5) a jednu složku "výsledků" (další nepřidělené složky "výsledků" se odeberou z hry), na kterou hráči zaznamenají své hodnoty "♣" a získané body. Zanechte k dispozici ostatní nepřidělené balíčky karet.

JAK SE HRÁ HRA

Hra je rozdělena na tolik kol (závodů), kolik bylo na začátku rozhodnuto hrát.

V každém kole (závodě) každý hráč vylosování z příslušného balíčku jednu kartu "techniky" (vždy tu nahoře), pak se otočí a ukáže první kartu "okruhu", která slouží k určení, které vlastnosti jsou pro dobré umístění nejdůležitější (každý okruh totiž upřednostňuje více či méně brzdy a pneumatiky, spíše než aerodynamiku a/nebo motor).

V této fázi je také možné koupit další kartu "techniky" a/nebo kartu "strategie" (pokud jsou k dispozici, a vždy vylosovanou tu nejvrchnější z příslušných balíčků) platící na každou dvě karty "náboru" na pokladně (naopak ten, kdo nemá alespoň jednu kartu "náboru", musí prodat na pokladně jednu nebo více karet "techniky" nebo "strategie" ze svého vlastnictví, za což obdrží za každou jednu kartu "náboru"; ten, kdo zůstane bez karet "strategie" a "náboru", je vyřazen nejen z jednotlivého kola, ale i ze hry).

Takže dochází k jakémusi "losování" pilotů: tj. se ptáme, kolik hráčů chce najmout (za platbu na pokladně odpovídající počtu karet "náboru") piloty, kteří přinášejí +6 bodů hodnoty "♣", (pokud je počet požadavků vyšší než počet dostupných pilotů, každý soutěžící hodí kostkou a ti, kteří získají nejvyšší hodnoty, si je získají), poté postupujeme stejným způsobem s najímáním pilotů, kteří přinášejí +4 body hodnoty "♣" a nakonec +2. Je povinné, aby každý hráč najal při každém jednotlivém závodě jednoho pilota.

Poté všichni vytvářejí svůj vlastní malý balíček s kartami, které chtějí použít, aby se pokusili získat umístění v tomto jednotlivém závodě (není řečeno, že každý chce nutně vyhrát), tj. hodnotu "♣", kterou si myslí, že jim to umožní dosáhnout: je povinné použít kartu "strategie" a kartu najatého "pilota" (kterou položí otočenou nahoru na vrch svého balíčku a skryjí pod ni ostatní karty), plus volitelně od žádné do maximálně 2 karet "techniky".

V tuto chvíli probíhá samotný závod: každý hráč odhalí svou hodnotu "♣", která se počítá jako součet hodnot "♣" uvedených na kartách použitých pro závod: hodnota na kartě "strategie", plus hodnota na kartě "pilota", plus ty na kartách "techniky", ale





(jen u těchto posledních) násobené odpovídajícím číslem uvedeným na okruhu (například: "motor 3" s okruhem, kde motor má "x2" = +6), plus hodnota získaná hodem kostkou.

Na základě celkové hodnoty "6" každého hráče se sestaví konečné pořadí závodu (v případě rovnosti "rovných zásluh" budou hráči srovnatelné hodnoty znovu házet kostkou), zaznamenají se na vlastních složkách "výsledků" hodnota "6" (ale bez součtu hodů kostkou za "rovné zásluhy") a získané body za dosažené umístění, příslušné nájemné se získají a poté se vrátí zpět do odpovídajících balíčků (které se znovu zamíchají) použité karty "strategie" a "techniky", karty "pilota" se vrátí otočené nahoru do odpovídajícího balíčku, zatímco karta "okruhu" se odstraní z hry (nepoužití všech karet "okruhu" vytváří větší napětí v typu karet "techniky", které je lepší vlastnit).

Po každém závodě se doporučuje spočítat celkové body všech hráčů, aby bylo vždy k dispozici aktualizované "finální" (částečné) pořadí.

Přeji příjemnou zábavu.

PŘEKLAD HRACÍCH KARET

STRATEGIA	STRATEGIE
TECNICA Aerodinamica Freni e gomme Motore	TECHNIKA Aerodynamika Brzdy a pneumatiky Motor
INGAGGIO	NÁBOR
PILOTA	PILOT
CIRCUITO	OKRUH
TOTALE	CELKEM