



Vivi l'avventura di farfalle impollinatrici un po' più dispettose (e possessive) di quelle che trovi in natura...

Normalmente il loro compito è quello di volare da un fiore all'altro in cerca di nettare e, involontariamente, di favorire anche l'impollinazione dei fiori (se appartenenti a piante da frutto). Questo divertente gioco prende spunto da tale importante ruolo, ma vi aggiunge un po' di "cattiveria umana": infatti il compito di ogni singolo giocatore (che gestiscono ognuno un differente colore di farfalle) non consiste nel semplice passare da un fiore all'altro, ma è quello di occupare (possibilmente per intero) quanti più fiori gli è possibile non indugiando a scacciare gli avversari (anche se potranno coesistere famiglie differenti). Per questo motivo (e grazie a 4 valori del dado dodecaedro che consentono altrettanti "dispetti" da fare o da subire) ogni sfida è un mix di strategia, cattiveria (scoprirai che a volte è più opportuno ostacolare gli avversari che pensare solo a sé stessi) e, naturalmente, un po' di fortuna.

Ad ogni partita possono prendere parte da 2 a 4 giocatori (dai 5 ai 99 anni). Durata: da 10 a 25 minuti circa.

## PREPARAZIONE

La confezione contiene 32 farfalle suddivise in 4 famiglie differenziate per tonalità di colori (azzurre, fucsia, gialle e verdi - fino a 8 per ogni giocatore), 9 coccinelle, 8 cartelle "fiore", un dado a 12 facce e questo foglio di istruzioni.

Disporre scoperte sul tavolo (cioè con l'immagine dei fiori a vista) tutte le cartelle "fiore" e consegnare un determinato numero di farfalle (una tonalità di colore per ognuno) e di coccinelle ad ogni giocatore rimuovendo dal gioco quelle eventualmente in eccedenza: tutte e 8 le proprie farfalle e 4 coccinelle ad ognuno se ci si sfida in 2, 6 farfalle e 3 coccinelle se ci si sfida in 3, solo 5 farfalle e 2 coccinelle se ci si sfida in 4.

## COME SI GIOCA

A turno ogni giocatore può decidere se eliminare dal gioco una delle sue coccinelle decidendo in cambio quale valore "attribuire" ad un ipotetico lancio del dado (che non farà), oppure lanciare il dado e in base al valore ottenuto (o "attribuito" se ha optato per usare una sua coccinella):

- se ottiene 1 passa il turno senza fare nulla;
- se ottiene 2 deve togliere e restituire al proprietario una farfalla da una cartella "fiore" a sua scelta, ed eventualmente anche una seconda farfalla (sempre dallo stesso fiore) ma solo se appartiene ad un altro giocatore (non può togliere e restituire 2 farfalle se appartengono entrambe ad un solo giocatore);
- se ottiene 3 deve spostare una farfalla da una cartella "fiore" ad un'altra dove sia presente uno spazio libero in cui posizionarla (ma passa il turno senza fare nulla se non ci sono più spazi liberi su nessun fiore);
- se ottiene 4 deve sostituire una farfalla presente su una cartella "fiore" a sua scelta (restituendola al proprietario) con una delle proprie non ancora posizionate (ma passa il turno senza fare nulla se ancora non c'è nessuna farfalla posizionata su almeno un fiore);
- se ottiene da 5 a 12 deve posizionare una propria farfalla su uno spazio ancora libero della cartella "fiore" corrispondente al numero ottenuto, ma se tutti gli spazi risultano già occupati può scacciare una farfalla di un concorrente a sua scelta se presente (rendendola al proprietario) e posizionarci una delle sue se, lanciato ancora il dado, ottiene un valore dispari, altrimenti passa il turno.

Vince colui che, quando un qualsiasi giocatore avrà posizionato l'ultima delle proprie farfalle, avrà ottenuto il punteggio più alto, considerando che ai giocatori sarà assegnato un punto per ogni fiore che risulterà totalmente occupato da proprie farfalle (non devono essere presenti farfalle avversarie o spazi liberi) e mezzo punto per ogni fiore occupato in maggior misura o a parimerito con altri e per ogni coccinella ancora posseduta. Esempi di assegnazione di mezzi punti: fiore con 2 o 3 spazi di cui 2 occupati da 2 farfalle di 2 giocatori diversi (mezzo punto ad entrambi), fiore con tre spazi di cui 1 o 2 occupati solo da proprie farfalle (mezzo punto al giocatore), fiore con 3 spazi occupati da 3 farfalle di 3 giocatori diversi (mezzo punto ad ognuno), fiore con 3 spazi occupati da 2 farfalle del giocatore "A" e 1 farfalla del giocatore "B" (mezzo punto solo al giocatore "A"). Buon divertimento.